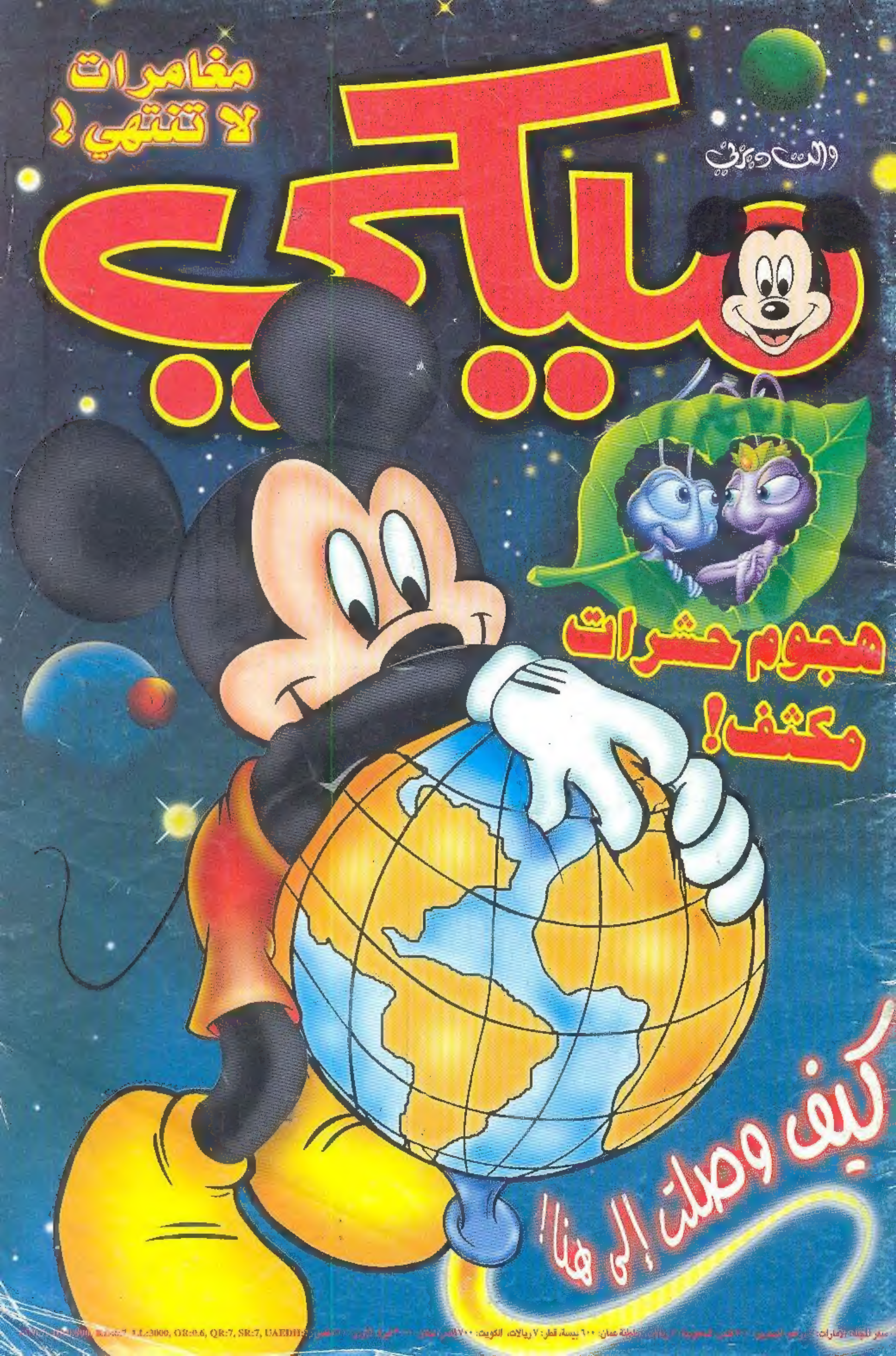

مغامرات
لا تنتهي!
والت ديزني
ميكي
هجوم حشرات
مكثف!
كيف وصلت إلى هنا!
سلطنة عمان: ٦٠٠ بيسة، قطر: ٧ ريالات، الكويت:
LL:3000, OR:0.6, QR:7, SR:7, UAEDH:7



صديق جديد ينضم
إلى المجموعة!
مجموعة بندق
مجموعة خاصة
مجموعة بطوط
هل فاتتك بعض الأعداد السابقة؟ اتصل بنا اليوم للحصول عليها بأفضل الأسعار!
بعد ميكي وبطوط والصغار، جاء دور بندق لينضم إلى مجموعات (إجازة مع ميكي)! أعداد مدهشة من المغامرات والتسالي يحمل كل منها جزءاً من صورة كاملة لبندق! احصل عليها جميعاً!









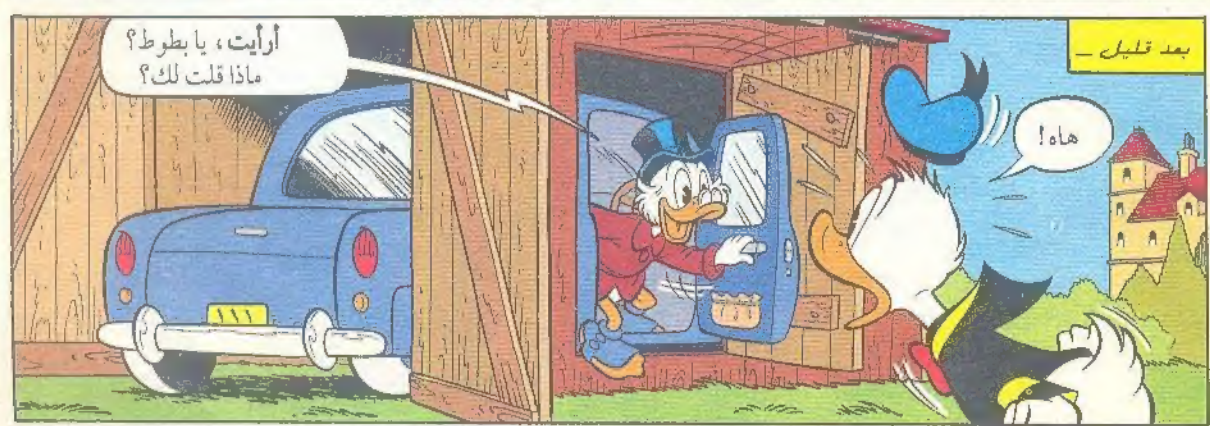














مجلة تنشرها الفطيم يونيفرسال تريد بابليكيشنز/ الفطيم اي تي بي- بترخيص من شركة الإنشاءات والتجارة (قسم السلع الإستهلاكية)، جدة، المرخصة من شركة والت ديزني. ص.ب: ١٥٠٠٠، دبي، الامارات العربية المتحدة، هاتف: ٨٣٦٠٠٠٦-٤-٩٧١، فاكس: ٨٢٢٠٥٨-٤-٩٧١

**رئيس مجلس الادارة: عثمان عبدالله الفطيم**

**المدير الإداري:** روبرت سارفين، **مدير النشر:** إيان أوكونل، **رئيسة التحرير:** هلا الخوري، **سكرتيرة التحرير:** مي أبو الحسن، **مساعدة التحرير:** إيمان حاطوم، **مدير الإنتاج:** يوسف نورالدين، **مساعد مدير الإنتاج:** وائل عبد الهادي، **مدير الاعلانات:** نيل باتش، **مدير التوزيع:** بيتر كوني



**الموزعون:** الإمارات العربية المتحدة: شركة الإمارات للطباعة والنشر والتوزيع ت: ٦٢٣٩٢٠، البحرين: شركة الهلال للتوزيع ت: ٥٣٤٥٢٩، المملكة العربية السعودية: الشركة السعودية للتوزيع ت: ٠٢١٤٠٠٧٦٠٨٠٠، سلطنة عمان: يونايتد ميديا سرفيسيس ت: ٧٠٧٩٩٨، قطر: دار الثقافة للطباعة والتوزيع ت: ٤١٤١٨٣، الكويت: شركة المجموعة الكويتية للتوزيع ت: ٢٤١٧٨٩٠، لبنان: الشركة اللبنانية لتوزيع الصحف والمطبوعات (ش.م.ل) ت: ٣٦٨٠٠٧، الأردن: سيتي إكسبرس للتوزيع ت: ٥٦٢٤٨٥٠.

تم تصميم وانتاج المجلة باستخدام جهاز ابل ماكنتوش باور بي سي



Printed by **Al-Futtaim Printers & Publishers, Dubai - U.A.E.**

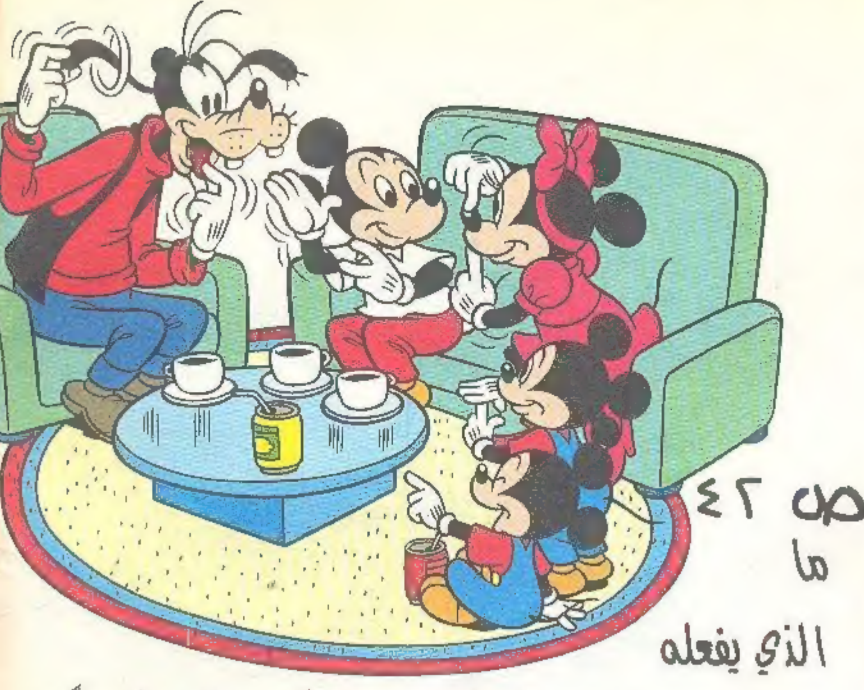
طبعت بـ: **الفطيم للطباعة والنشر، دبي ـ أ.ع.م.**




مجلة ميكي تنشرها الفطيم ترايد بيليكيشنز مجلة أسبوعية، السنة الخامسة، العدد ٢٣٨
Mickey Magazine, an AF/ITP Publication -Weekly Issue No. 238

## مغامرات العدد





ص ٤٢

ما الذي يفعله بندق بالضبط؟ اقرأ التفاصيل ونفّذها أنت أيضاً!

### ص ٤٤

بطوط، بطوطان أو ثلاثة! من أين جاؤوا!

### ص ٣١

الأشقياء يدعونك لتحدٍ جديد

حشراتك المفضلة تسرح وتمرح في هذه الصفحة! ما هي القصة؟

ص ١٤

### ص ١٩

كيف تتخلص من الحازوقة؟

إسأل بطوط فلديه العلاج الشافي لها.

**ملاحظة:** ننصحك بعدم الأخذ بجميع نصائحه!

### ص ٣٢

هل تضيع أوراقك دائماً؟ إذاً أنت بحاجة إلى هذه الفراشة اللطيفة!



من يركّب أجزاء الحشرة أولاً يكسب! مهلاً، لا تقرف، فحشرات هذه اللعبة من ورق!




## اضحك وامرح هاهاها

من أسوأ زبون في محل الأحذية؟
أم أربع وأربعين قياس قدمها ٤٤!

ماذا قالت البعوضة لأمها؟
الناس يحبوننا، يا ماما؟ كلما طرت بجانبهم يصفقون لي!

## مبروك، يا تسنيم!

تسنيم وابتسامة كبيرة عند استلامها الكمبيوتر الذي قدّمته لها جونسن، بعد فوزها في السحب الكبير!

مع الشكر إلى:

شركة عبدالله فؤاد المحدودة

## أخبار غريبة

١- أول تجربة شرب الشاي للأميركيين المهاجرين لم تكن بالطريقة التي نعرفها، فأغلب النساء كنّ يتخلصن من الماء ويقدمن أوراق الشاي على طبق مع السكر أو القطر!

٢- تحط النحلة على ٥٠٠٠ زهرة لتجمع مقدار ملعقة عسل واحدة من رحيقها!




اقطع هنا

## بطاقة صداقة

الاسم: ..........

العمر: ..........

شخصيتك المفضلة: ..........

صفحتك المفضلة (غير القصص): ..........

هل تفضل القصص أم الأنشطة؟

القصص ☐ الأنشطة ☐

العنوان: ..........

### بطاقة تعريف

الإسم : العصماء محمد هاني إبراهيم

العمر : ٩ سنوات

الشخصية المفضلة : عم دهب وبطوط

الصفحة المفضلة : لون معنا

اقطع البطاقة عند الخط الأحمر المتقطع وأرسلها مع صورتك إلى العنوان التالي:

مجلة ميكي - بطاقة صداقة - ص.ب: ١٥٠٠٠ - دبي




أية حشرة تنفر منها أكثر من غيرها؟

- الذبابة
- الدودة
- الصرصار

لا تنس أن ترسل إجابتك لميكي






## خلل في التيار الكهربائي
















يا ويلي! **إنه يتكلم!**
طبعاً! أنا أكثر ألعاب الكومبيوتر **تفوقاً!**


برنامجي المعقد يسمح لي بإنتاج مغامرات **يستحيل حدوث مثلها** في الحياة الواقعية!

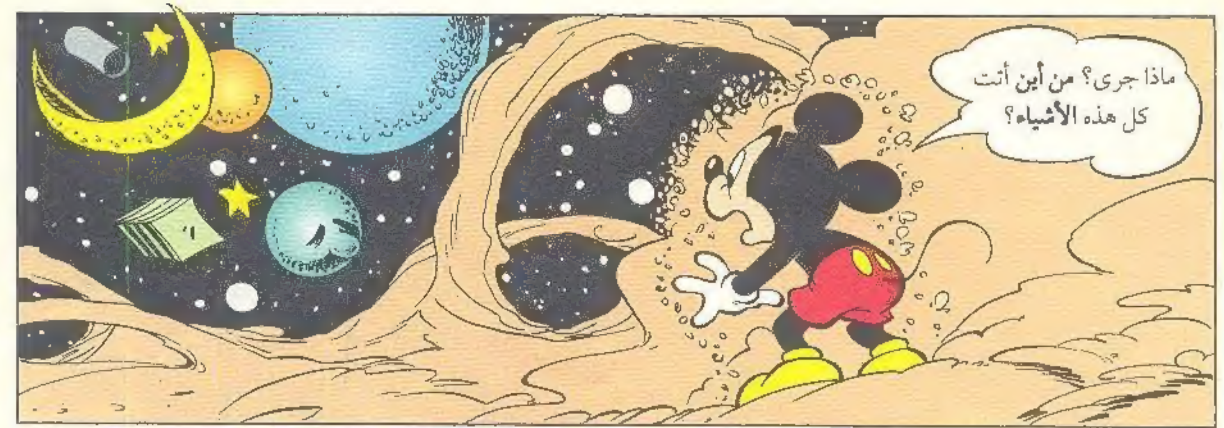

واستعمالي سهل حتى **لفأر بدائي** مثلك!
**آسف**، يا ميكي! مازال علي أن **أصحح** بعض الأشياء في نظام الجهاز!
تستطيع أن تبدأ **بسلوكه!**


ما رأيك **بتجربته**؟ تقوم برحلة خيالية؟ عملية نقل المواصفات **آمنة تماماً!**


لا، شكراً، بروفيسور! **سأجرب اللعبة** بعد أن تنتهي من إصلاحها! لا أريد أن يحلل هذا المعتوه **ذرّات جسمي!**


**معتوه؟** فلعوص مثلك لا يمكن أن يقدّر **العمليات الدقيقة** التي يتميز نظامي بها!
إذاً؟


إذاً لا بد من القيام **بتجربة!**
زينغ!


ماذا جرى؟ من أين أتت كل هذه الأشياء؟

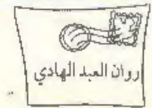

حاول أن تحافظ على هدوئك، يا ميكي! هناك خلل!
لكن أين أنا؟


داخل اللعبة! امتصّك الكومبيوتر إلى داخل برنامجه!
رائع! عدنا من جديد!


اصبر، يا ميكي! سأعيدك حالاً!
هذا الكومبيوتر ليس مبرمجاً للقيام بما يفترض أن يقوم به! لا أفهم -


مدهش، لا؟
ويلي!


من أنت؟
برنامج اللعبة! وسأثبت لك أنك كلك على بعضك لست سوى تفاحة مقارنة بما أستطيع أنا أن أقوم به!


روان العبد الهادي


بماذا تحب أن تبدأ؟ نرقص حول حلقات **كوكب زحل**، أم ننقب عن **ديدان عملاقة**؟


كفى كلاماً فارغاً! **لم أطلب** المشاركة بلعبتك المنحوسة!
اعتبرها تقدمة **مجانية**!


يه! تستطيع **اللمس**!


برنامجي يقدم ثروة من **خبرات التفاعل**، بما فيها اللمس!


ما رأيك باختبار **أن تؤكل**؟


**يا ماما!**


كيف **أخرج** من مصح المجانين هذا؟




افعل شيئاً، يا بروفيسور! اسحبني بأية وسيلة!
اصبر قليلاً، المسألة دقيقة! إن ارتكبت أي خطأ بسيط سيتلف البرنامج وتختفي معه إلى الأبد!


يجب أن أضبط التيار وأوصل الرقائق...
أسرع!


... نجحت!
؟!


ماذا يجري الآن؟

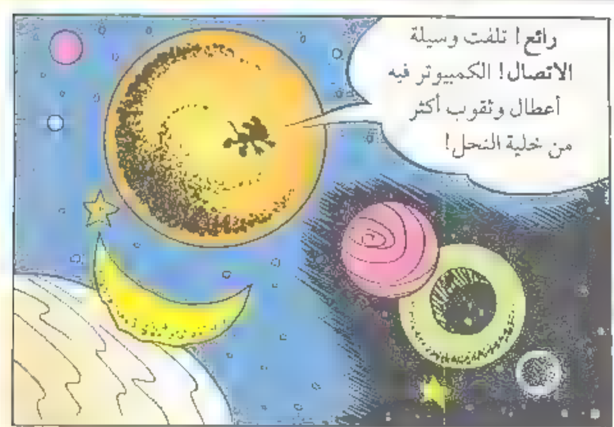

هذا جزائي لأنني وثقت بالبروفيسور وابتكاراته الفظيعة!
ها! لم ترَ شيئاً بعد!


إلا إذا قلت إن هذا وضع يمكنك أن تختبره في الحياة الواقعية!
وااااه!

أرأيت؟ أقدّم المستحيل! المغامرات العادية لا تضاهي هذه الخبرة!

بروفيسور، أحتاج مساعدتك في هذه اللحظة!

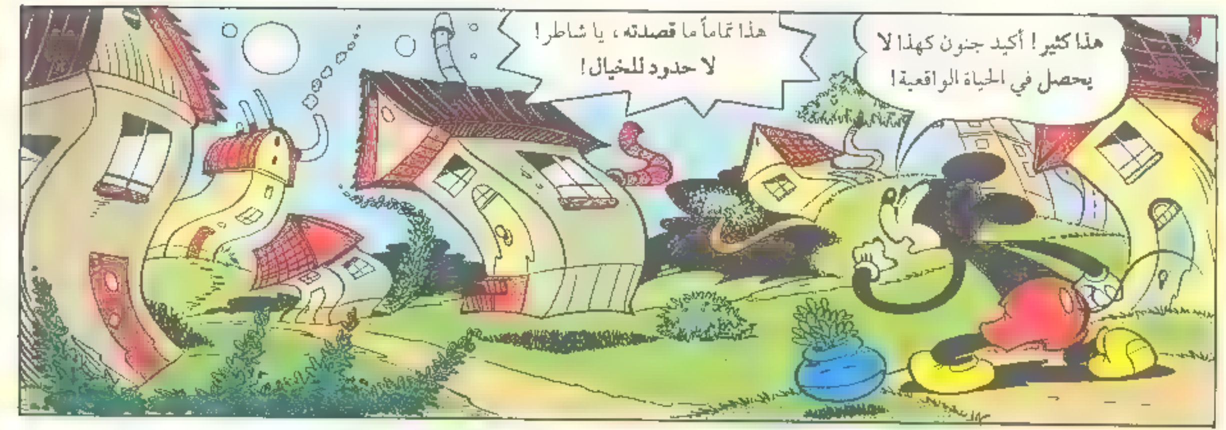








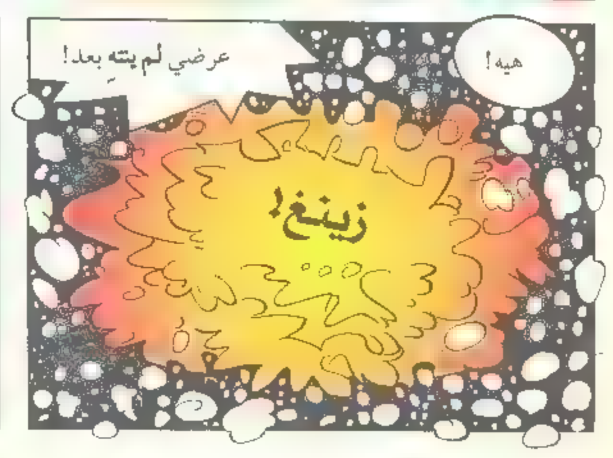

هذا كثير! أكيد جنون كهذا لا يحصل في الحياة الواقعية!
هذا تماماً ما قصدته، يا شاطر! لا حدود للخيال!

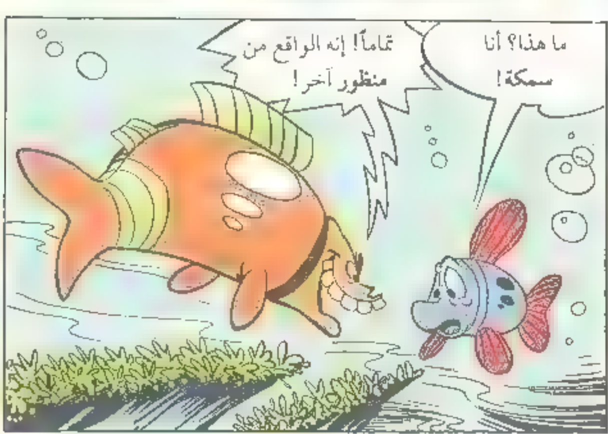

أستطيع أن آتي بأي شيء تتخيله!

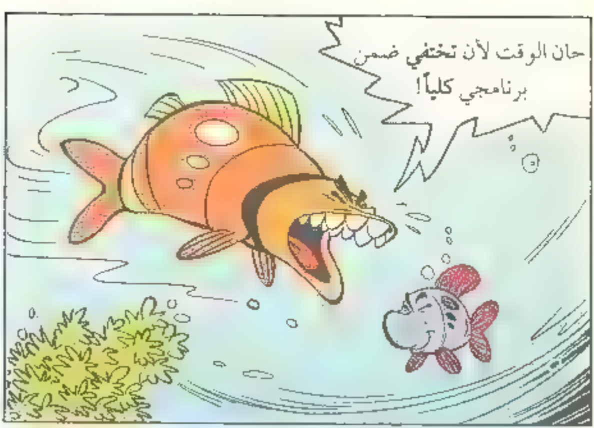

صحيح! قال البروفيسور إن اللعبة تعتمد على خيال اللاعب!

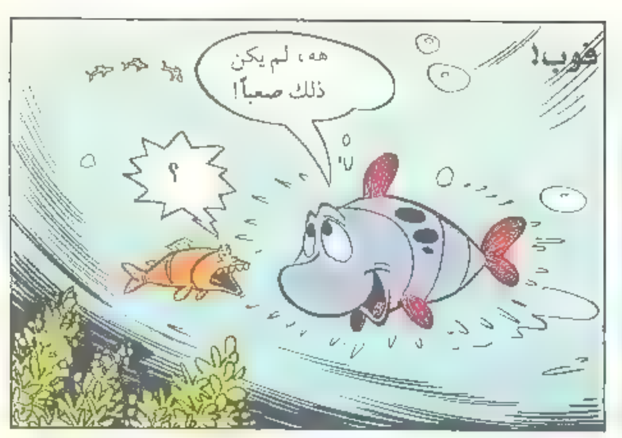

وأنا اللاعب!


إذا شغلت خيالي، ربما أخرج من هذا المكان المجنون!
يجب أن تكون أسرع مني بهذا، يا ولد!

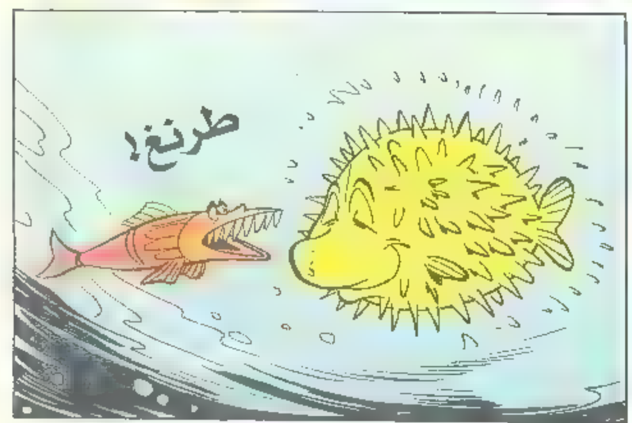

هيه!
عرضي لم ينتهِ بعد!
زينغ!

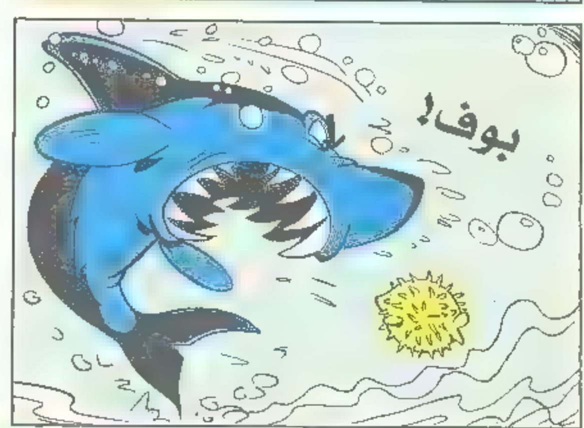

ما هذا؟ أنا سمكة!
تماماً! إنه الواقع من منظور آخر!

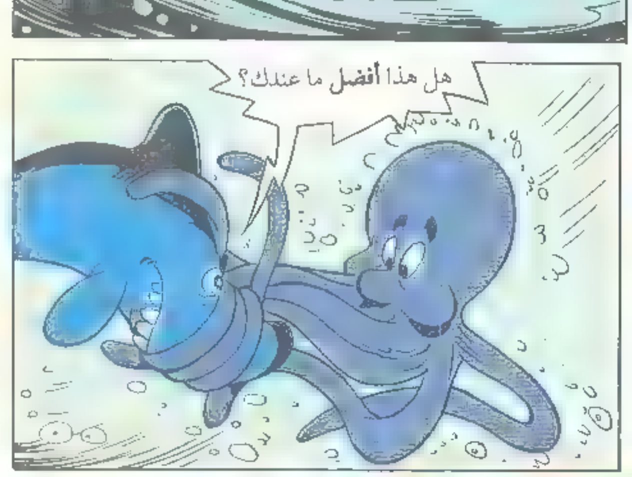

حان الوقت لأن **تختفي** ضمن برنامجي **كلياً!**

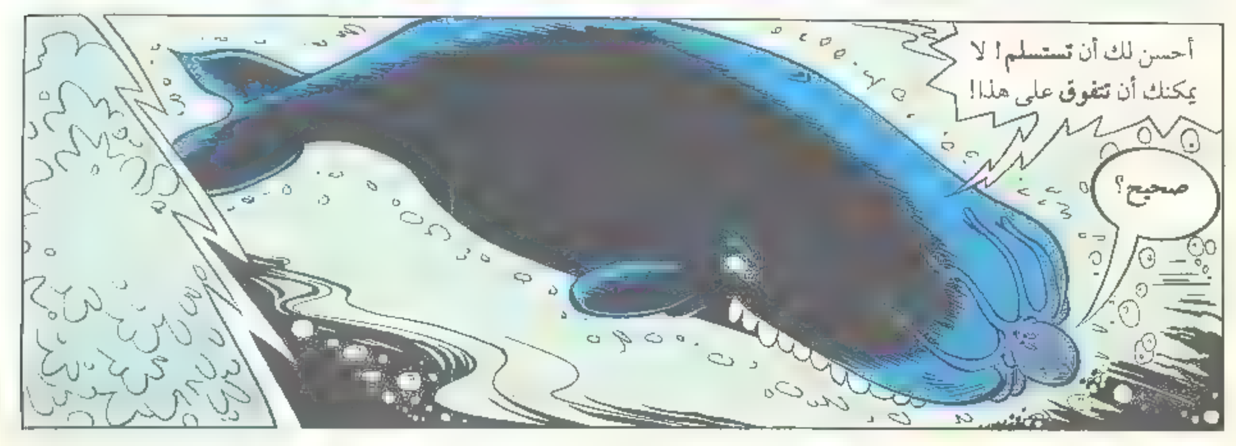

فوب!
هه، لم يكن ذلك صعباً!
؟

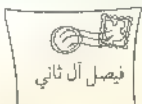

هاها! ما رأيك بهذا الحجم، يا برغوث!


طرنغ!

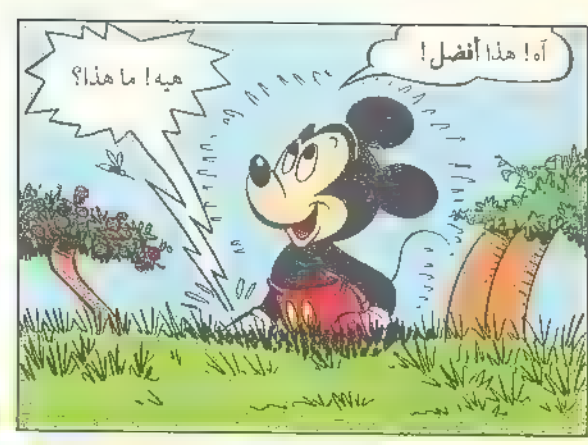

بوف!


هل هذا **أفضل** ما عندك؟


أحسن لك أن **تستسلم!** لا يمكنك أن **تتفوق** على هذا!
**صحيح؟**


فيصل آل ثاني




آه! هذا **أفضل!**
هيه! ما هذا؟

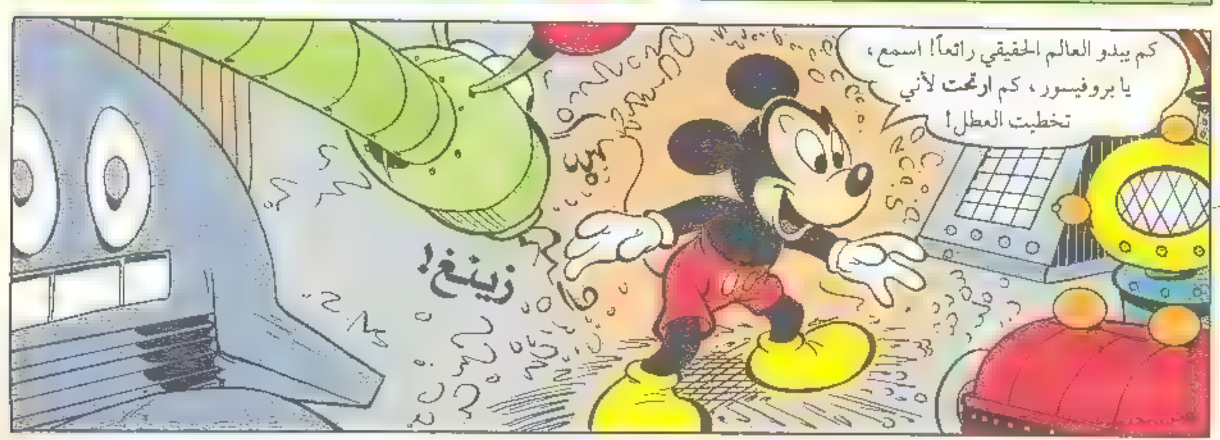

أنا بزاقة! سأرد الكيل كيلين، يا أفندي! **سأصعقك** بقوة...

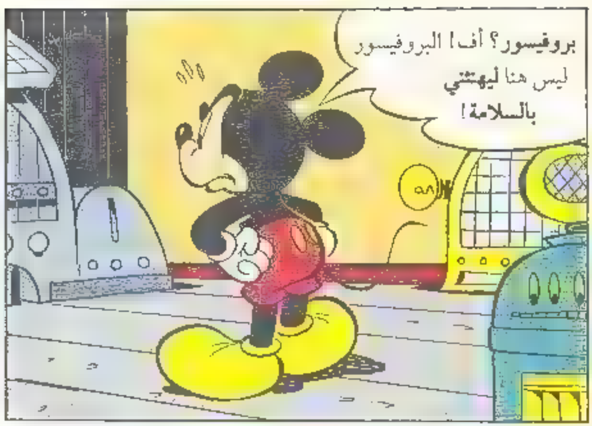

يه؟ لم يحدث شيء! **قواي تبخرت!**

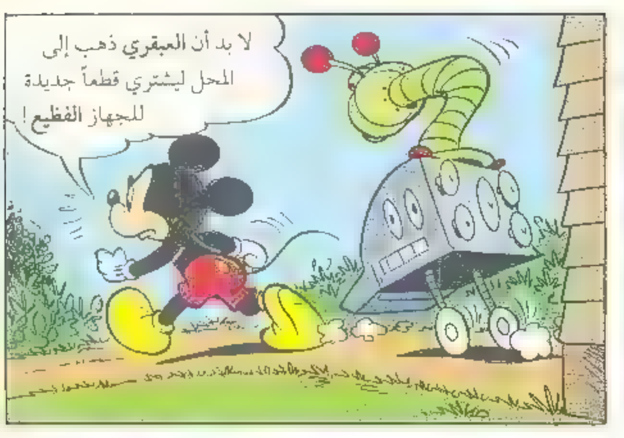

لأني تخيلت أني **أسيطر** عليك! والآن يجب أن تفعل **ما آمرك به!**
هذا **غش!** لا أقبل!


لم أطلب رأيك! **حررني** من هذه اللعبة أو **أسحقك** بلمح البصر!
طيب! طيب! **أنت الفائز!**

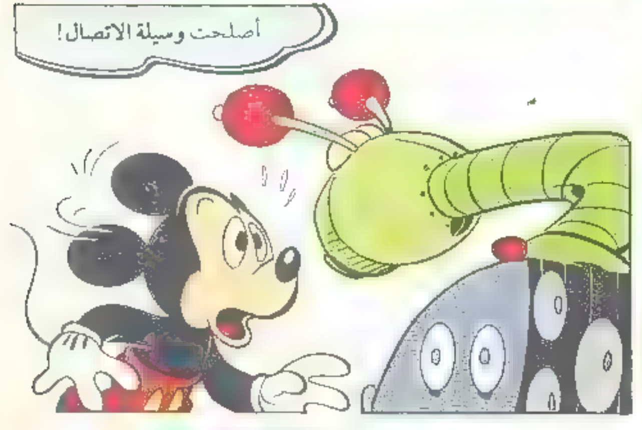

على الأقل **أثبت** وجهة نظري! مغامراتي المبرمجة **متفوقة** على الحياة الواقعية!
اخرس **وأعدني** إلى مختبر البروفيسور!


كم يبدو العالم الحقيقي رائعاً! اسمع، يا بروفيسور، كم **ارتحت** لأني تخطيت العطل!
زينغ!


بروفيسور؟ أف! البروفيسور ليس هنا ليهنئني بالسلامة!

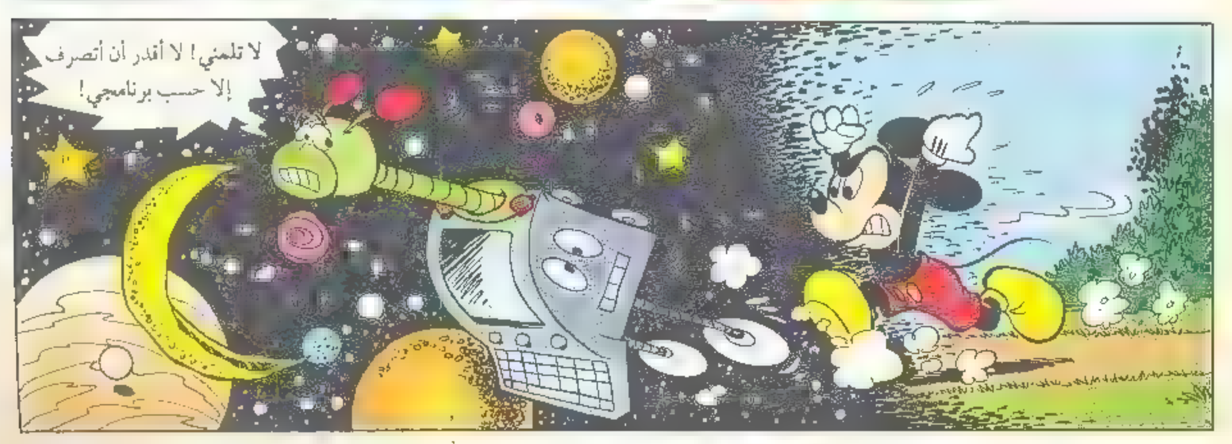

لا بد أن العبقري ذهب إلى المحل ليشتري قطعاً جديدة للجهاز الفظيع!


على الأقل خرجت منه! مهما تقدمت برامج الكومبيوتر، لا تقارن بالحياة الواقعية!
فززززت! وزز! ميكي؟


أصلحت وسيلة الاتصال!


لكني لا أستطيع أن أوقف تشغيل الكومبيوتر! خلل آخر كما أعتقد!


لكن لا تقلق، أظن أني حددته! أستطيع أن أصلحه بساعات قليلة!
عدنا ثانية!


لا تلمني! لا أقدر أن أتصرف إلا حسب برنامجي!

النهاية



# لدغ، زحف، طيران و...

# إنها حياة حشرة!

## الفيلم الجديد من ديزني وبيكسار

ومن غير عمالقة الكومبيوتر والأفلام المتحركة يمكنه أن يقوم بإنتاج عمل ضخم يفوق فيلم "حكاية لعبة" تعقيداً؟ لنلقِ النظرة الأولى على عالم الحشرات الصغيرة بوجه المشكلات الكبيرة.

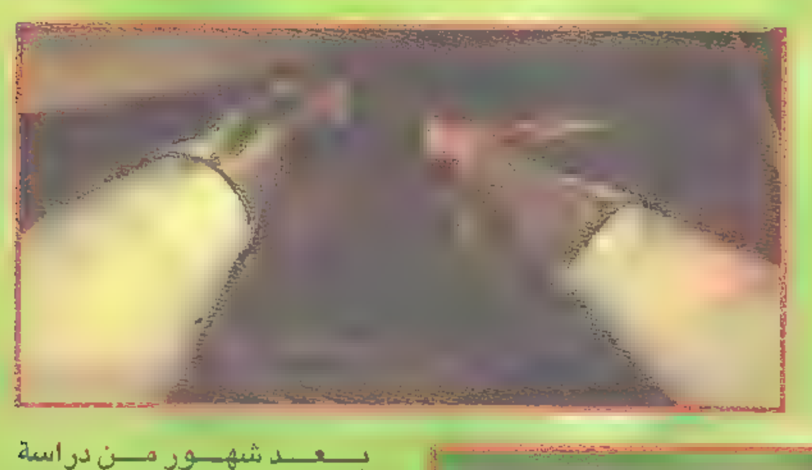
نمل، عناكب، جنادب، وبراغيث... مهلاً، لا تحضر بخاخ الحشرات، فهذه تختلف عن أية حشرات وقعت عليها عيناك... إنها تتكلم، ترقص، تغني، تعمل وتقاتل عند الضرورة!

### فليك

النملة العامل صاحب الأفكار الكبيرة، التي لا تلاقي النجاح دائماً. حماسه يدفعه للتخلص من هبَّار الشرير، بمساعدة جيش مؤلف من أعضاء سيرك! هل فهمت قصدنا؟ لكن فليك مصمم على التحرر من عصابة الجنادب!


حياة حشرة
...معارك!!
هبّار
الجندب ذو العين الواحدة، قائد عصابة الجنادب التي تستولي على محصول النمل، وتدب الرعب في قلوبه! هل يتمكن فليك الصغير من الوقوف في وجهه؟ إليك هذا السر: هبّار لا يخشى إلا الطيور!
عطا ودوت
لا تتحمس الأميرة عطا لأفكار فليك الغريبة، فهي منهمكة بالتدريب لتصبح ملكة قرية النمل، وإحدى واجباتها الإشراف على جمع الطعام الكافي لجماعتها وللجنادب. أما أختها الصغيرة دوت، فهي واثقة أنه بالتعاون يمكن التغلب على هبّار! وليس غريباً أن تدافع عن أفكار فليك حتى عندما يسخر منه الجميع. نملة صغيرة، لكن فعلها كبير!
أو هل نقول جيش فليك؟ مسكين فليك، اعتقد أنه حصل على جيش جبار سيساعده على هزيمة هبّار، لكن جيشه مؤلف من المهرجين والبهلوانات: الأسروع هملج، العودي سليم، الدعسوقة فرنسيس (الذي يقع في متاعب لأنه ولد، بعكس ما يوحي اسمه!) العنكبوت روزي والعثة جيبسي!
©Disney Enterprises, Inc., and Pixar Animation Studios

# وراء الكواليس



هذه فرصتك الوحيدة لتعرف ما يحصل وراء الكواليس. سنشاركك بعض أسرار الإنتاج:

نبعت الفكرة الأولى من القصة المعروفة "النملة والصرصار".

بعد شهور من دراسة الحشرات، رسمت آلاف الأشكال للحصول على حشرة لا تصرخ من الرعب إن رأيتها.

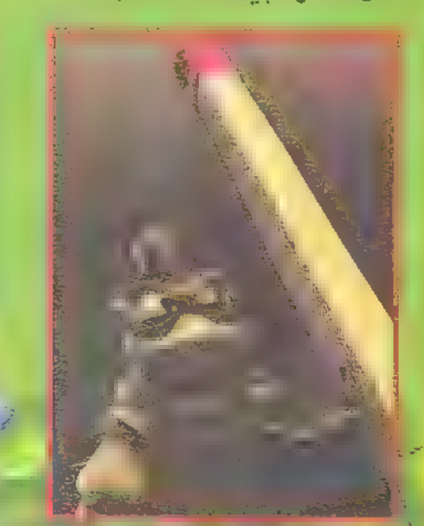
ابتكرت كاميرا تصلح للتثبيت على ظهر صرصور، لكنها ثبتت في الواقع على طرف عصا أدخلت في بيوت النمل لالتقاط تفاصيل حياة الحشرات شبه المجهرية!

تم تجهيز برامج كمبيوتر خاصة لتحريك الرسوم، ومع ذلك استغرقت اللقطة (الصورة الثابتة) الواحدة ٢٠ ساعة للتنفيذ. وهذه البداية فقط، فكل أسبوع من العمل المتواصل يصبح مشهداً واحداً يستمر بين ٣ - ٥ ثوان على الشاشة!

بفضل برامج الكمبيوتر المتطورة، أمكن تصميم وجه مختلف لكل حشرة بين الآلاف منها.

## مهمة خاصة لك

أحضر عدسة مكبرة بسرعة، فقد تسللت بعض الحشرات إلى صفحات مختلفة من المجلة! هل تستطيع أن تكتشف أين اختبأت؟





# امرح مع بندق

## لعبة الحشرات

للحشرات فوائد عديدة، لكن هل خطر لك يوماً أنها تفيد للتسلية؟ صدقني! لا تدع الحشرات تخيفك. اجعل منها لعبة طريفة تتسلى بها مع صديقك. اجمع هذه الأشياء البسيطة أولاً: (لا تقلق، لن أطلب منك أن تجمع حشرات حقيقية!)

- قطع من الكرتون الملون
- مقص
- صمغ
- حجر نرد
- قلم أسود

١ أجزاء القرن ٢
٢ الرأس ١
٣ الجسم ١
٤ الجناح الصغير ٢
٥ الجناح الكبير ٢
٦ خطوط الجسم المستطيلة ٣



### طريقة صنع أجزاء اللعبة

ارسم الأشكال الموجودة على هذه الصفحة على الكرتون واقطعها.
الكمية المذكورة تكفي لصنع حشرة واحدة، وعليك أن تصنع حشرة لكل لاعب.
اصنع القرنين بلصق الدائرة الصغيرة على المستطيل الصغير، واحسب كل قرن كقطعة واحدة.
رقم أجزاء الحشرة من ١ إلى ٦ كما في الرسم.

### طريقة اللعب

يأخذ كل لاعب أجزاء الحشرة ويضعها أمامه على الطاولة.
الهدف من اللعبة أن يركّب اللاعب الحشرة بأكملها.
يتبادل اللاعبون الأدوار برمي النرد. كلما حصل اللاعب على رقم، يُسمح له بأن يركب جزء الحشرة الذي يحمل ذلك الرقم.
يحصل اللاعب على قطعة واحدة في كل دور، ولا يحق له أن يأخذ قطعتين معاً في الدور الواحد.
الفائز هو اللاعب الذي يتمكن من تركيب كل أجزاء الحشرة قبل غيره.

# والت ديزني بطوط

## الحازوقة









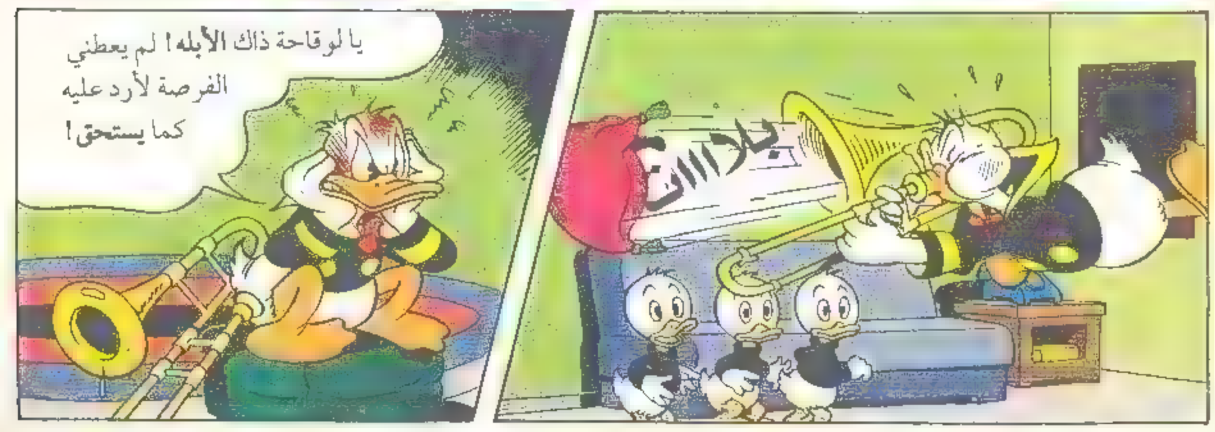




لكن ليس كل من حول
بطوط يشاركه حماسه -
وبالذات أقرب جيرانه -
**الموسيقى العسكرية** ثانية! هذا البطة يعزف منذ بداية الأسبوع وسيدفعني **للجنون!**
اسمع يا أبو ذيل بريش، جئت أعلمك **القواعد الأساسية الثلاث** للجيرة الطيبة!
هاه؟

أولاً، احتفظ بعدد من **المخدات المناسبة** في حال احتياج جارك لها!
ثانياً، إذا احتاج إليها، **أعطه إياها!**
ممففف!

ثالثاً، ببساطة، **راجع أولاً** وثانياً!

طراخ
ها! كان **متضايقاً** قليلاً! أليس كذلك!

بلااان
يا لوقاحة ذاك **الأبله!** لم يعطني الفرصة لأرد عليه كما **يستحق!**


أخص! الرياح أقفلت بابي الأمامي!
طراخ
تباً! إنه مقفل! وكله بسبب المنحوس بطوط! سأحاول إيجاد طريقة للدخول!
بعد عدة دقائق..
الباب الخلفي، النوافذ والكراج كلها مقفلة، مقفلة، مقفلة!
لا مفر من الانتظار حتى يصبح الصباح وأحضر حداداً يفتح القفل! بررر، لكنني بردان!
انظر لذاك التعس! يراقبني من داخل بيته الدافئ! جار حقيقي!
ها! يبدو حقاً تعساً! أظن من مبادئ الجيرة الطيبة أن أدعوه للداخل وأعطيه مخدة ينام عليها!
همم! بطوط يبتعد عن النافذة! ربما سيدعوني للمبيت عنده! ربما ظلمته بظني السوء به!
آه يا طبلة أذني! الموسيقى العسكرية ثانية! سحقاً له!
ببه دمبدل دي

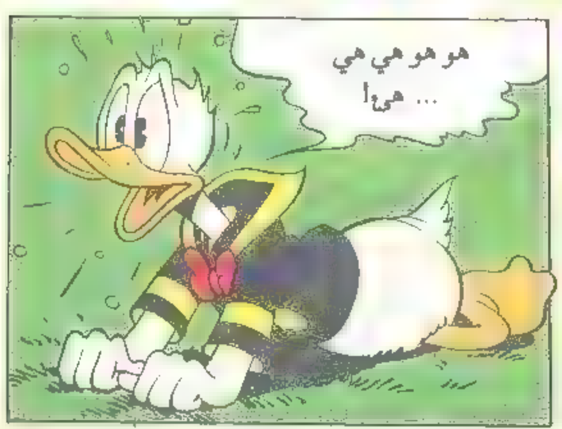

اليوم التالي -
هه! يبدو أن جارنا استمتع بقضاء الليلة في العراء!
أرجو أن يكون عزفي أطربه!
بسرعة يا سيد! افتح الباب! برررر!


لاحقاً ذلك اليوم. يستعد الجاران لوضع واقيات الرياح الشتوية -
آه ... آ... آتشو!
ماذا جرى يا جاري؟ هل بردت من طقس البارحة؟
لو لم تزعجني بعزفك العالي لما خرجت وعرضت نفسي لهذا الرشح!
كلٌّ يستحق ما يقع له! هع هع!


انظر لنفسك في المرآة! ها ها ها!

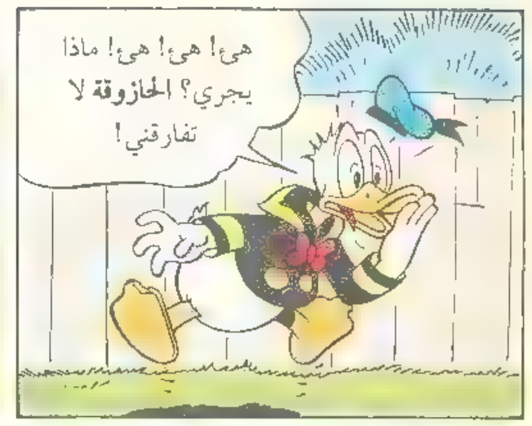

هي هي هي! أوه!
طرمب

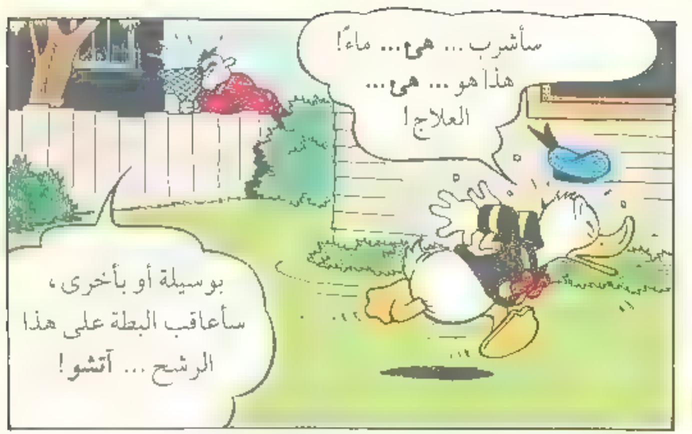

أوه، لا أستطيع التوقف عن الضحك! ها ها ها!


هو هو هي هي ... هي!


أماني غزالي




هئ! هئ! هئ! ماذا يجري؟ الحازوقة لا تفارقني!


سأشرب... هئ... ماء! هذا هو... هئ... العلاج!
بوسيلة أو بأخرى، سأعاقب البطة على هذا الرشح... آتشو!


ماذا... هئ... يحدث لي؟
لديك حازوقة يا عم بطوط! تقلصات لا إرادية مفاجئة في المريء تقفل الحلق عند استنشاق الهواء!


دعك من شروحاتك العلمية وأعطني كوباً من الماء... هئ! هذا ما... هئ... أحتاجه الآن!
لا، لا! يجب أن تشرب الماء ورأسك مقلوب!


هئ... هئ! قلنق! هئ هئ... قلنق لقلق!
إنه لا يبلع الماء!
والأرض امتلأت ببقع شكلها غريب!


هئ... هئ... هئ!
التنفس في كيس ورق لا ينفع! عم بطوط بدأ يدوخ من قلة الأكسجين!

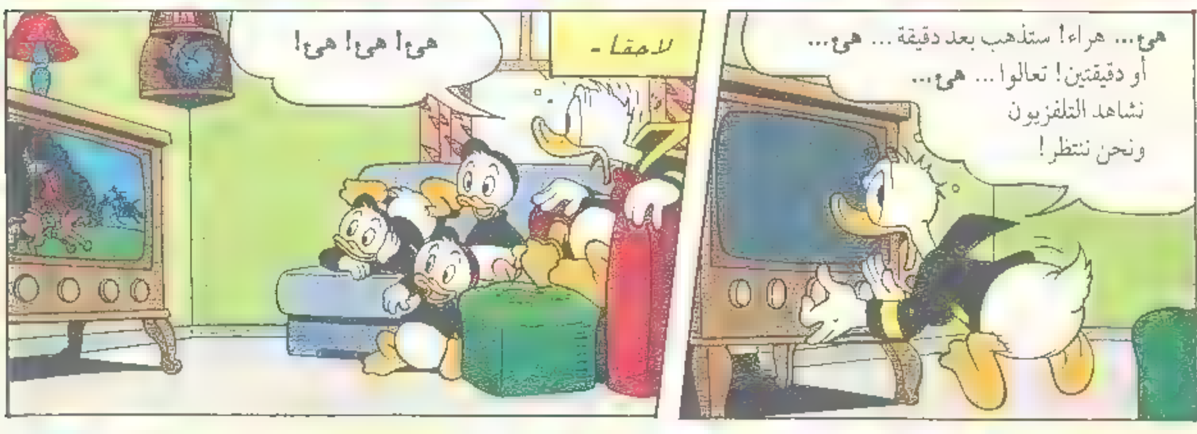

جرب بلع ملعقة ملح يا عم بطوط! قد ينفع!
هئ؟


أغغ! هئ! هئ! هئ!
لا فائدة! الملح جعله يصاب بالغثيان!
والحازوقة لم تفارقه!

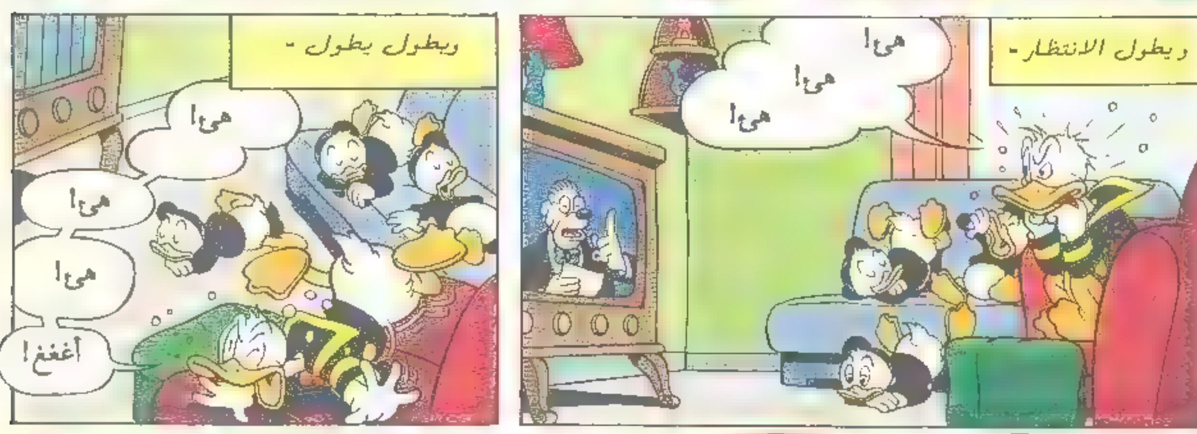




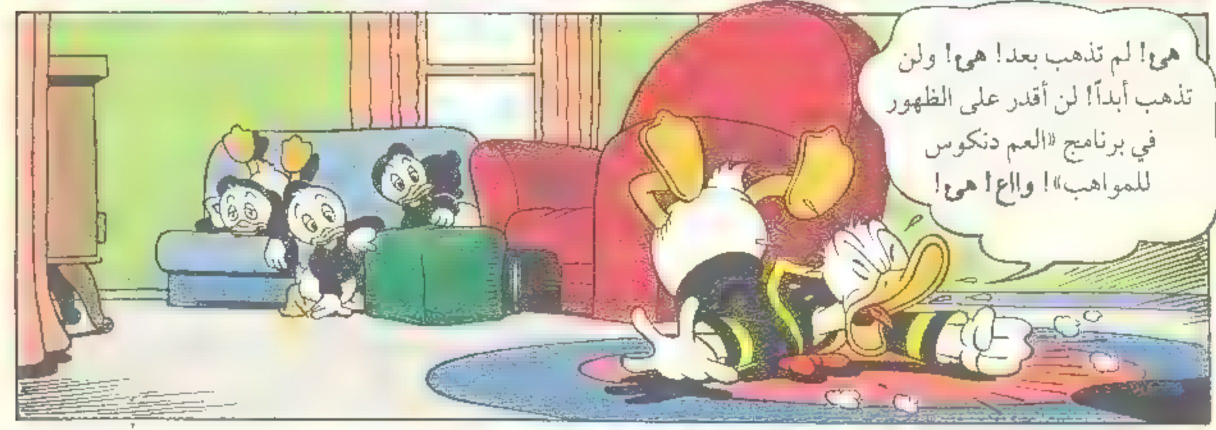
سأحاول ... هيءِ... أن أهدأ! لن تستمر معي... هيءِ... للأبد! صح ... هيءِ؟
بل قد تستمر، يا عم بطوط!
دليل أشبال الكشافة يخبر عن شخص مسكين استمرت معه حازوقة متواصلة لمدة خمس وخمسين سنة!

هيءِ... هراء! ستذهب بعد دقيقة ... هيءِ... أو دقيقتين! تعالوا... هيءِ... نشاهد التلفزيون ونحن ننتظر!
لاحقا -
هيءِ! هيءِ! هيءِ!

ويطول الانتظار -
هيءِ!
هيءِ!
هيءِ!
ويطول يطول -
هيءِ!
هيءِ!
هيءِ!
أغغغ!

هيءِ! لم تذهب بعد! هيءِ! ولن تذهب أبداً! لن أقدر على الظهور في برنامج «العم دنكوس للمواهب»! واااع! هيءِ!










عالم أحياء ذري -

يا دكتور، مكتوب هنا أنك كنت تبيع الدهان قبل أن تتجه لمجال عملك الحالي!

هذا صحيح!

لكنها **لا تبدو ناجحة** مع حازوقة عمكم!

نحن جربنا كل شيء **بلا فائدة!**

واستعرت بعض طرق بيع الدهان **لتفريق** الذرات عن بعضها!

هيء... هيء!

هيء... هيء!

هيء... هيء!


الشتاء حل ويبدأ نزول
الثلج على مدينة البط -
هيء!
هيء!
هيء!
عم بطوط
أرهق!
لم ينم منذ أيام لأن الحازوقة
تبقيه **مستيقظاً!**
**هيء! هيء!
هيء!**
مسكين
عم بطوط!
هيء!
هيء!
هيء!
هيء!
هيء!
بدأت **أيأس!**
هيا بنا **نذهب** للمدرسة!
ماذا **سنفعل؟**
موعد **ظهور** عم بطوط على برنامج « العم
دنكوس » **يقترب** وهو لا يزال بهذه الحالة!
إنه مستعد لأن يجرب
**كل طرق** العلاج!
إنه يائس!
أيه؟
رائع!
هذه فرصتي **للانتقام**
من ذاك البطة!
ربما من يأسه سيتقبل نصائحي أنا!
**آتشوا!**


بطوط يا جاري الغالي! سمعت عن مشكلتك وجئت أعرض عليك
العلاج المجرب في عائلتنا!
هيء! علاج؟
هيء!


هيء! نعم، أرجوك... هيء! سأطيع تعليماتك!
نعم، نعم! إذا أطعتني ستكون في طريقك للشفاء!
وفوراً، يبدأ العلاج -
عضلات الحازوقة مقرها المخ! ولا يجمدها إلا التعرض لبرد شديد أو ضربة على الدماغ هكذا!
هيء! طيب!
هيء!


الخطوة الأولى: قف أمام الثلاجة وهي مفتوحة . . .
هيء!


... بينما تنفث مجموعة من المراوح هواءها البارد عليك!
ألا تشعر بالتحسن؟
هيء! بررر! هيء!


الخطوة الثانية: اغطس في مغطس مليء بقطع الثلج!
ابقَ هنا لمدة لا تقل عن ١٥ دقيقة!
هيء! هيء!


أنت مريض مطيع! هل بدأت تحس بالتحسن؟
هيء! بررر! هيء! بررر!
هيء!













نعم! الآن در حول نفسك تحت الماء المتساقط واضرب رأسك بمضربي التنس بقوة! ستجد أنك شفيت بعد فترة بسيطة!

هيء! هكذا؟ هيء!

تمام!

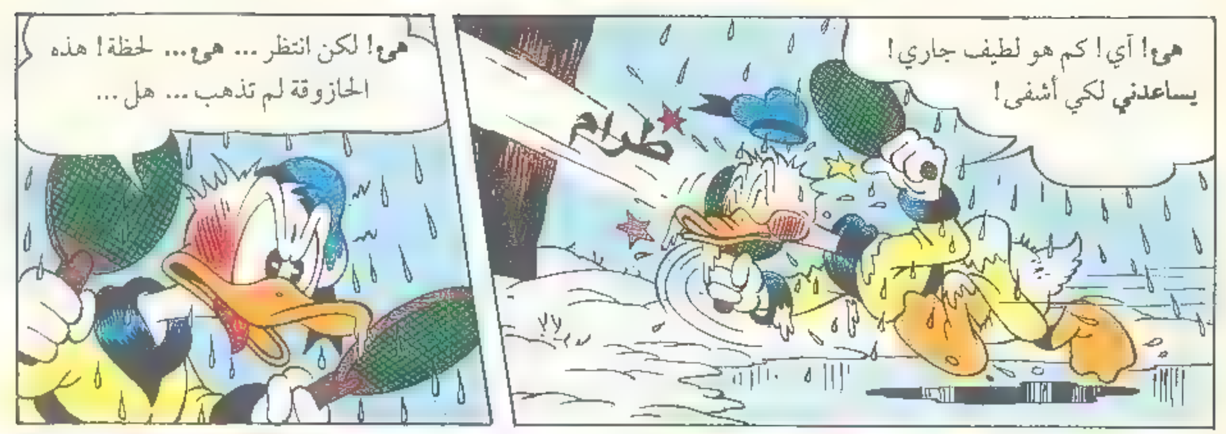
ولا تتوقف حتى تذهب عنك الحازوقة!

هه هه! ما أغبياه! هذا الجو البارد سيسبب له رشحاً محترماً! يا للانتقام اللذيذ!

هيء! آي! هيء! آخ! هيء!







هيء! آي! كم هو لطيف جاري!
يساعدني لكي أشفى!
طرام
هيء! لكن انتظر ... هيء... لحظة! هذه الحازوقة لم تذهب ... هل ...


تباً له! خدعني ذاك اللعين!


غضبان! ماذا تقصد باستغلال بطة مريض ويائس؟ ألا تخجّل من نفسك؟
أوه، البطة غضب!

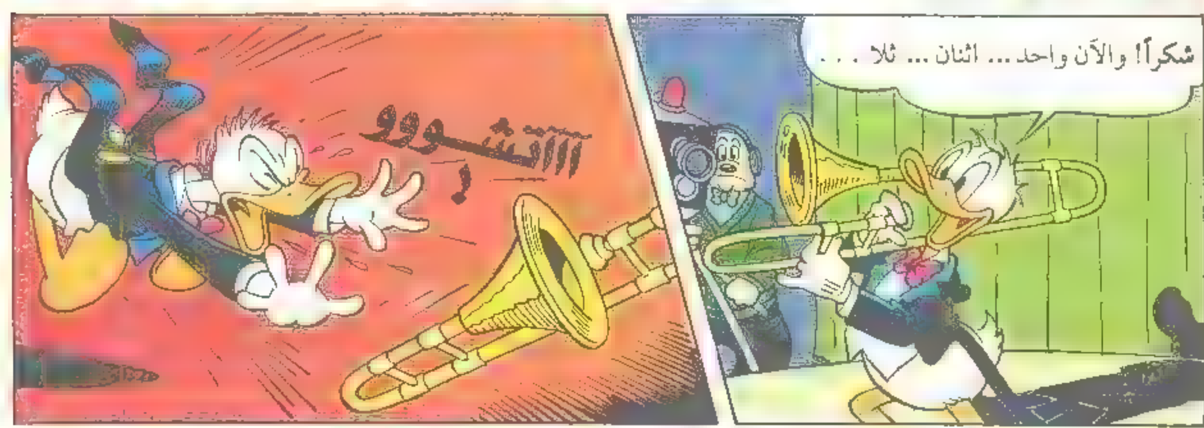

تمهل الآن، يا جاري العزيز!
أنت لست بجار محترم! وعندما أنتهي من تأديبك، سوف ...
لكن ...
يا حلاوة يا بقلاوة! الحازوقة ذهبت!


ما أجمله من نهار! صار الآن بمقدوري الظهور في برنامج «العم دنكوس» والفضل لك، يا جاري اللئيم!


يجب أن أعد نفسي للبرنامج فوراً! لا وقت أضيعه!
ووف! نجوت في اللحظة الأخيرة!





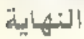




أوه، مسكين عم بطوط! من الحازوقة **للعطس!**

عقل؟ آتشو! عقلي يقول لي أنني سوف أهدأ بعدما **ألفّ** هذا البوق حول رقبتك! **آتشوه!**

وهكذا -

انتظر يا بطة! **اهدأ واسمع** صوت العقل!



النهاية




هل أصبحت جيداً بحل الألغاز التي نقدمها لك؟ الأمر يزداد ... كل أسبوع لأننا أستعملنا أشكالاً ورموزاً غريبة عجيبة هذه المرة! انتبه جيداً ومعنا بنا!

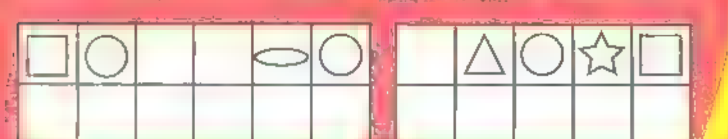



استبدل الأشكال التالية بالحروف التي تساويها لتكتشف الشخصيات المخبأة في الخانات

ب = △ ع = □ أ = ○ ه = ▭

ل = ⬭ ص = ☆ ح = ● ز = ●●









دب + ... + دب

تستطيع كلمات بحل اللغز ... ما هي حروفها المتبقية ...

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | ب | د | | |
| | | | ب | د | | |
| | | | ب | د | | |
| | | | ب | د | | |
| | | | ب | د | | |
| | | | ب | د | | |

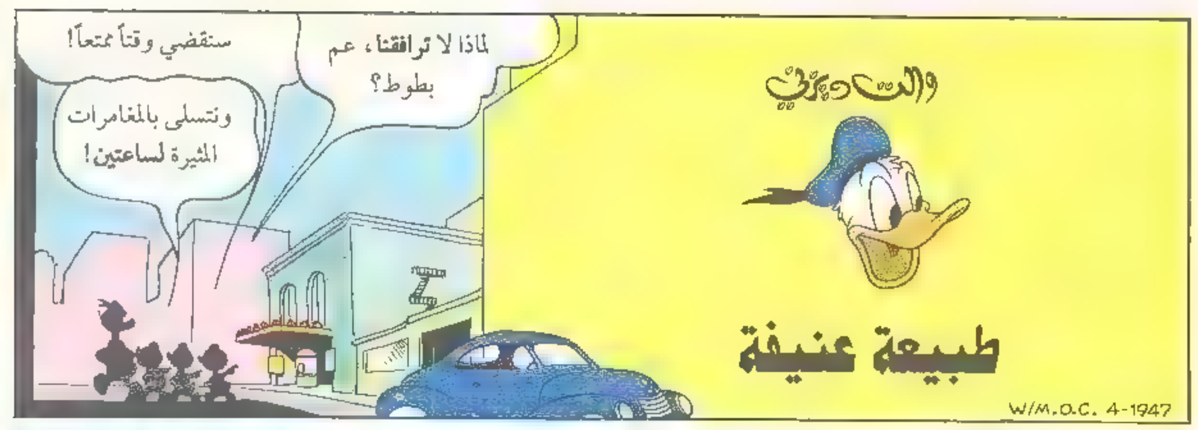
حل دوالك!



الحل



Johnson & Johnson
Johnson's KIDS للصغار
NO MORE TANGLES
SHAMPOO & CONDITIONER
صفحة مرح الصغار
ها! ها!
اصنع فراشة لحفظ الأوراق
المواد اللازمة
ثلاث قطع من الورق الملون الرقيق بالقياسات التالية: ٢٥ × ١٢ سم و٢٢ × ١٠ سم و٢٠ × ٨ سم.
ملقط غسيل خشبي
عود تنظيف الغليون
مقص
صمغ
اثنِ قطع الورق عند الوسط. ارسم شكل قلب على طرفي كل ورقة بأحجام مختلفة، كما في الرسم. ثم قم بقص القلب بحذر من كل ورقة، مع إبقائه ملتصقاً عند وسط الورقة (أسفل القلب).
افتح رسمة القلب لتحصل على جناحي الفراشة.
ألصق الأجنحة فوق بعضها عند الوسط فقط.
(ابدأ بالحجم الكبير أولاً)
ارسم جسم ووجه الفراشة على ملقط الغسيل. اربط منظف الغليون على الجزء السفلي من الملقط، وقوّس طرفيه ليصبحا كالقرنين.
ألصق الملقط على الأجنحة... صارت الفراشة جاهزة!
حقيقة أم خيال
للفراشة فم يشبه الأنبوب النحيل تستعمله لمص الرحيق من الأزهار.
الجواب
العشرة الأوائل


والت ديزني
طبيعة عنيفة
W/M.O.C. 4-1947
لماذا لا ترافقنا، عم بطوط؟
سنقضي وقتاً ممتعاً!
ونتسلى بالمغامرات المثيرة لساعتين!


ما كل هذا الهوس بالمغامرات والعنف والسينما؟ ألا تفكرون بالهدوء أبداً؟ قوموا بنزهة أحسن لكم!


انظروا إلى الجبال الجميلة والجو اللطيف! الخروج في نزهة أفضل من مغامراتكم العنيفة بألف مرة! هذا ما تحتاجونه!


نزهة في أحضان الطبيعة تهدئ الأعصاب وتمنح الإنسان راحة البال! لا شيء يعكر صفو يوم كهذا!

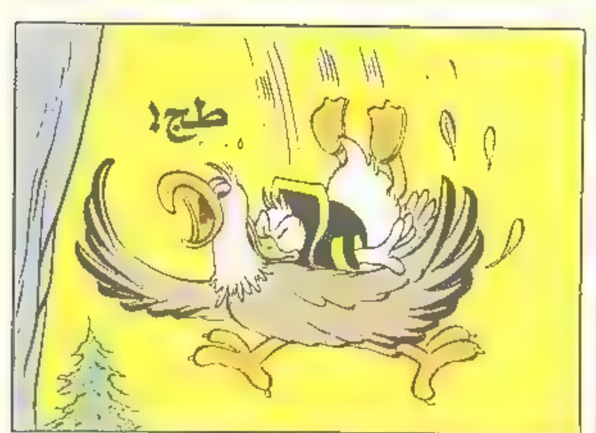

الهواء النقي . . . يا ماما!


وماذا لدينا هنا؟

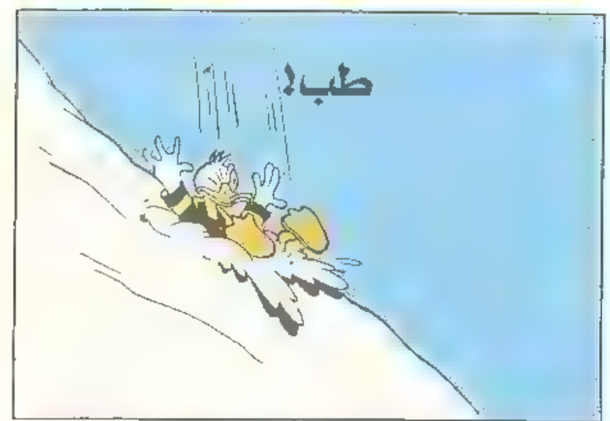

ويلي! لم أقصد أن أوقظك من غفوتك!




إني أهوي!
سأصبح كومة عظام
مكسرة!

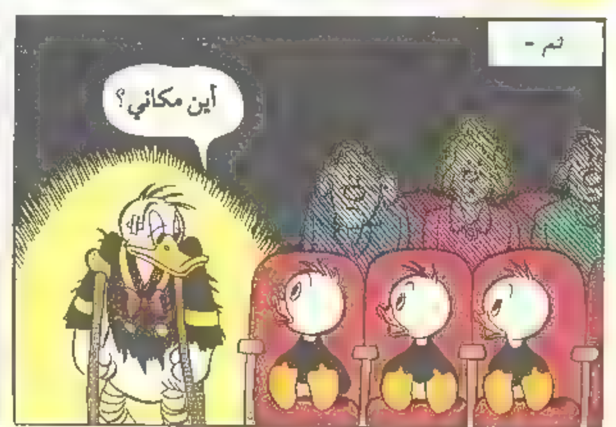

طج!

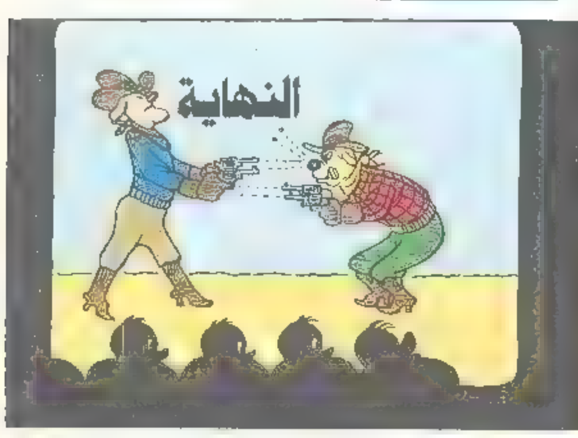

آخ! مخالبك تؤلمني!
اتركني حالاً، يا متوحش!


طب!


ما هذا الضجيج؟


النجدة! انهياااار!


ثم -
أين مكاني؟

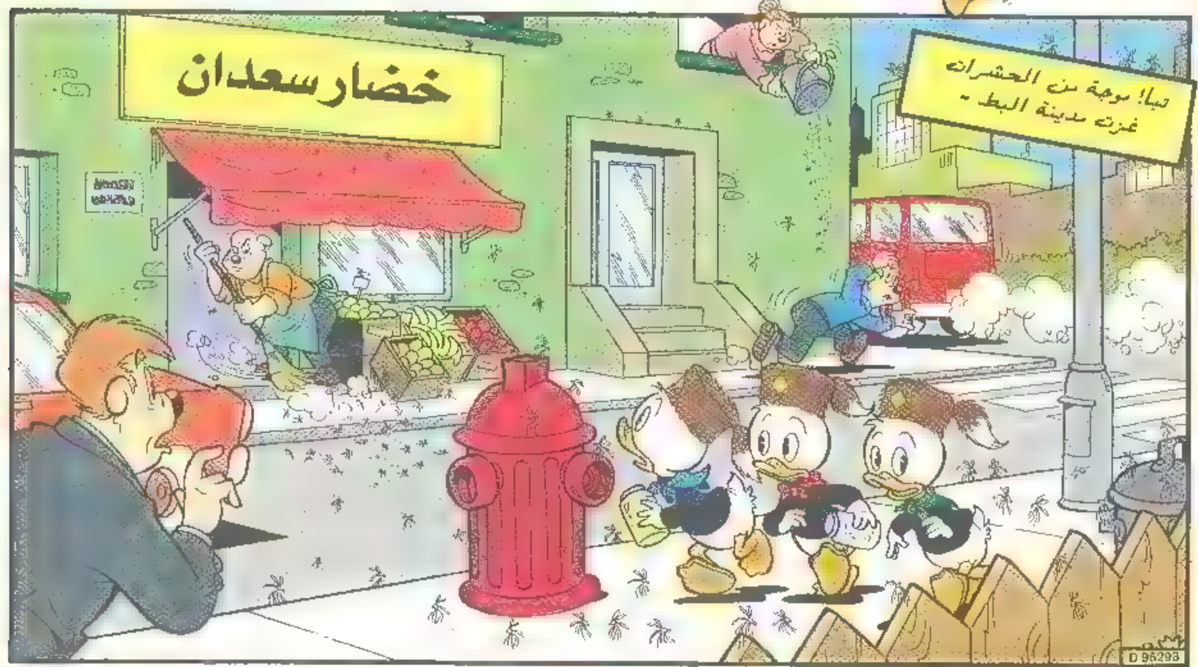

النهاية


شارك نبيلة
و شارد
عشاءهما!
©Disney

والت ديزني

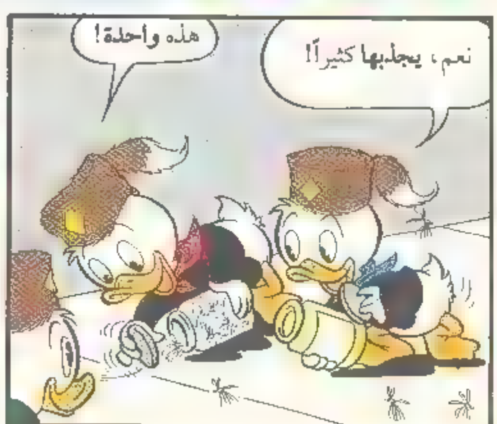
# بطوط

## حشرات بالعشرات





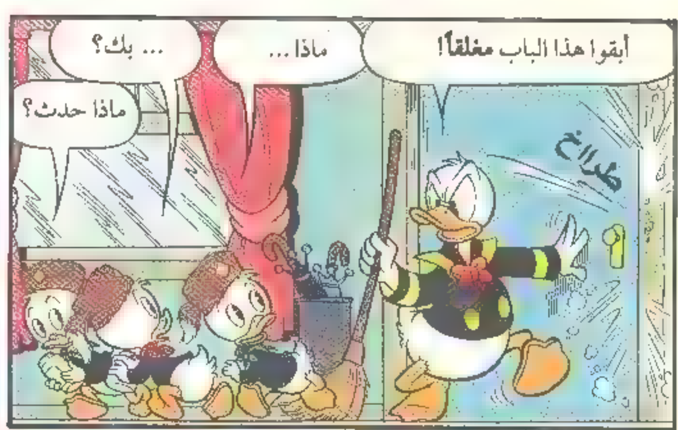











أبقوا هذا الباب **مغلقاً!**
ماذا ...
... بك؟
ماذا حدث؟
طراخ

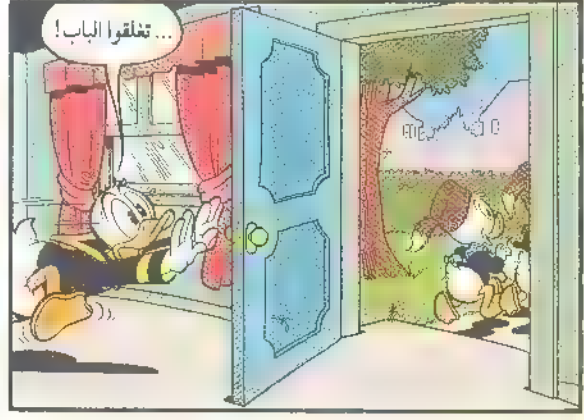

أحاول **إبقاء** الحشرات خارج بيتي!
آخ!


لا أريد أن يعلم الأولاد أنني **أموت رعباً** من الحشرات!


منذ كنت **طفلاً** وتلك الحشرات تجعل ريشي يقف من **الفزع!**

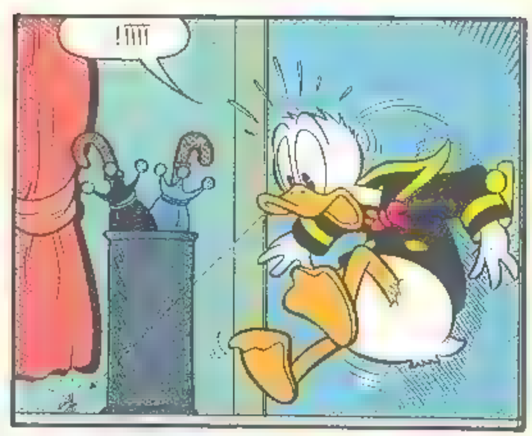

إيك!
ها! ها!
في الحقيقة، حدث ذلك بعد أن **رمى** الصبي اللئيم طباش حشرة في **حضني!**

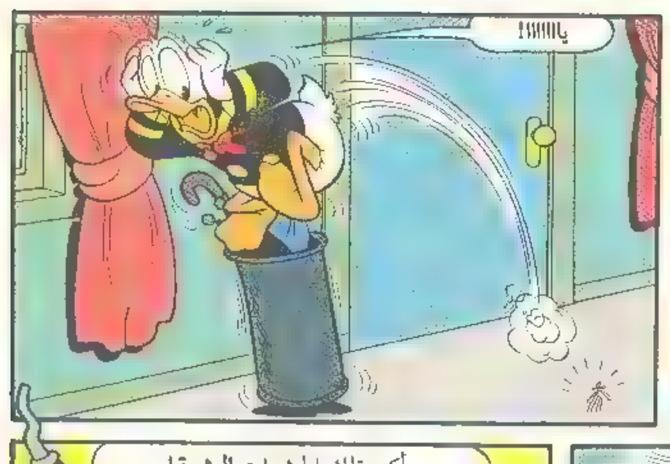

نحن ذاهبون لاجتماع الكشافة! سنترك **علب المربى** هنا!
حسناً! **تأكدوا** أن ...

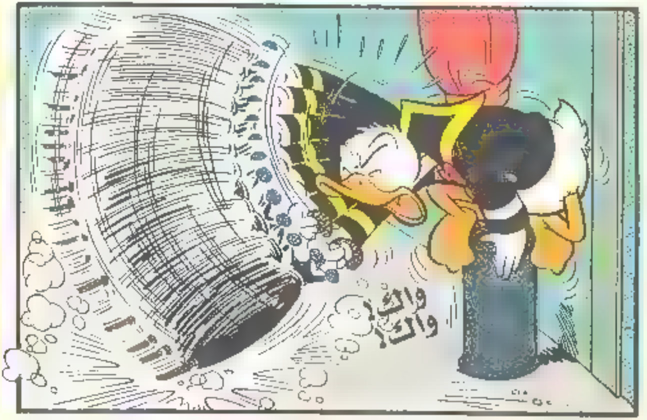

... تغلقوا الباب!


أفف!
طراااخ
أوبس!



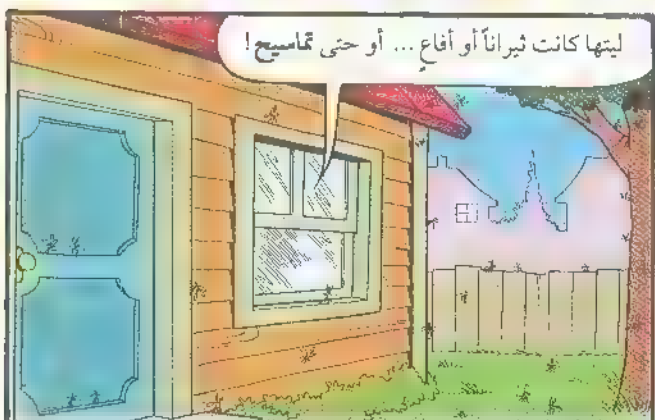

!!!!!


يا!!!!!!


واك!
واك!


أكره تلك الحشرات **البشعة**!


هناك **الملايين** منها في المدينة!

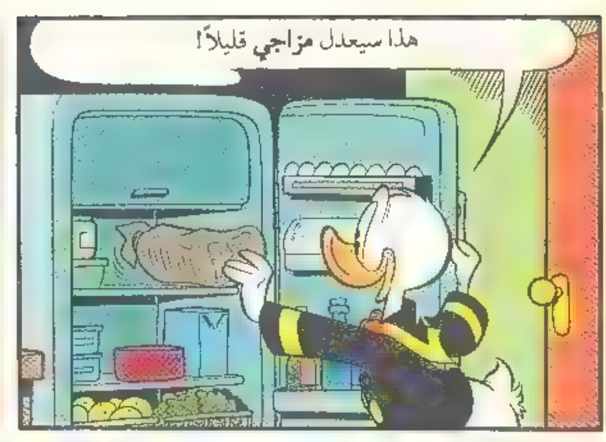

ليتها كانت ثيراناً أو أفاعٍ ... أو حتى **تماسيح**!


ولكن لا! كان يجب أن تكون **أكثر ما أخشى** من المخلوقات!


رائع! الأولاد تركوا لي **علبتين** من مربى العنب!
أوه! علبة الحشرات!

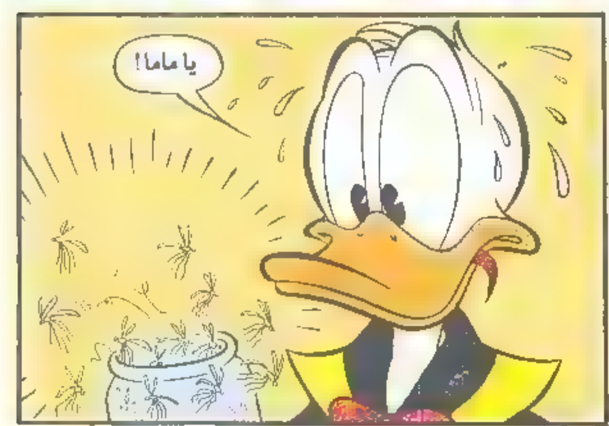

محمد السبتي

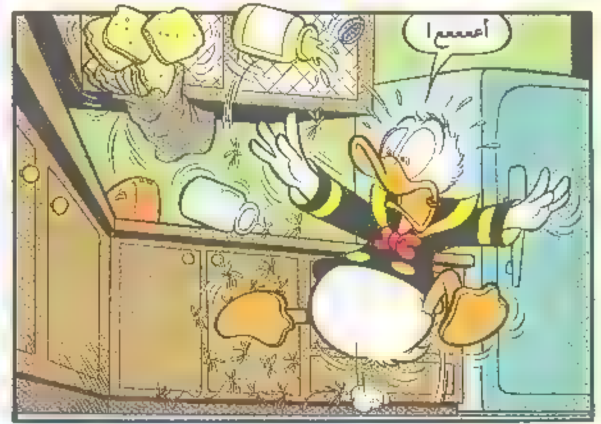

١٣٨

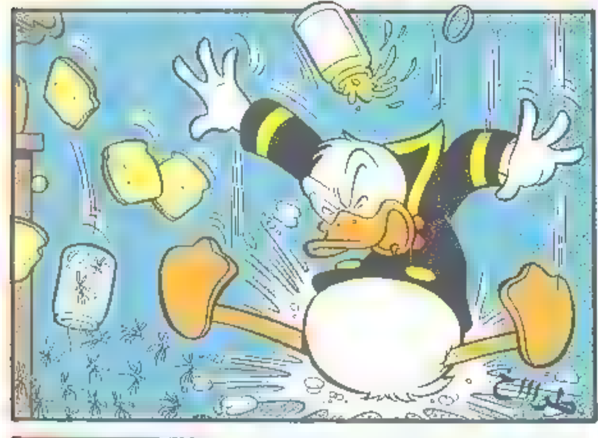

هذا سيعدل مزاجي قليلاً!


ترى، كيف يخطط الكشافة للقضاء على الحشرات!
اوبس!


أرجو أن تمسح الحشرات من الـ...


يا ماما!

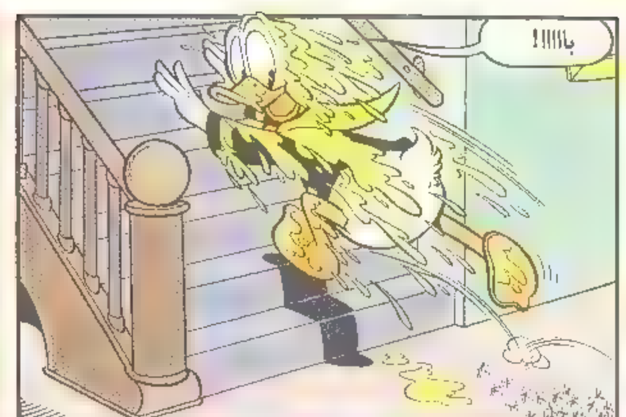

أعععع!

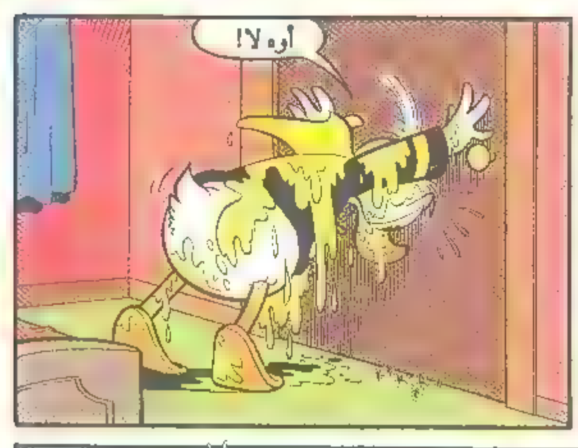

طرااخ


سبلووب

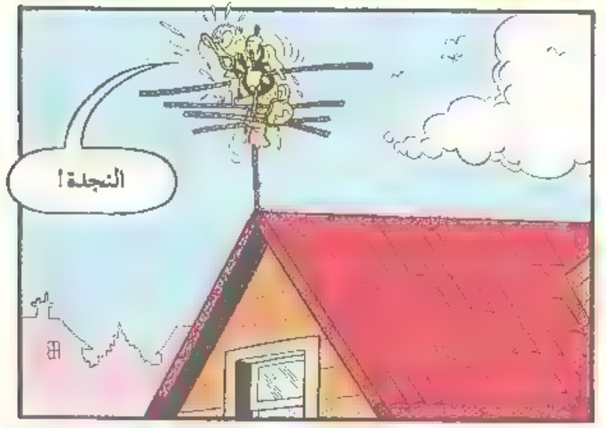

النججججدةةة! الحقوووني!

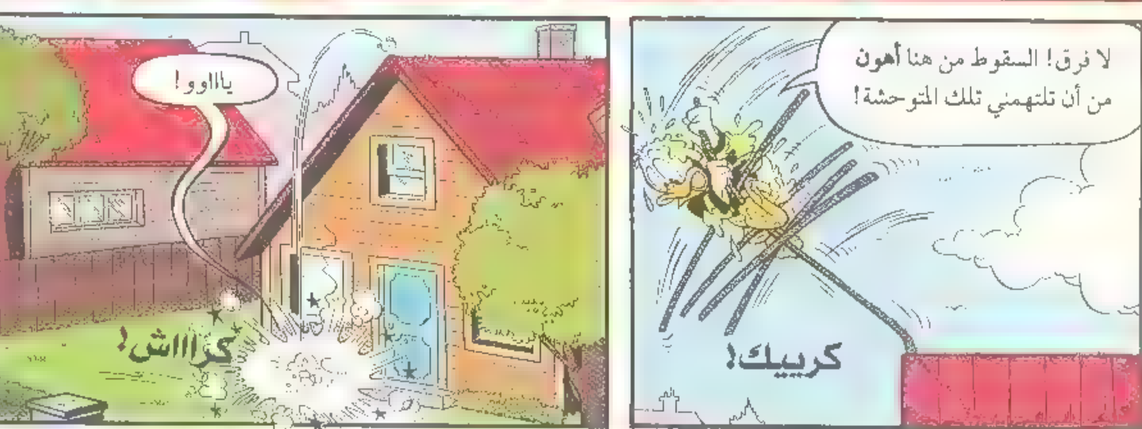



بااا!!

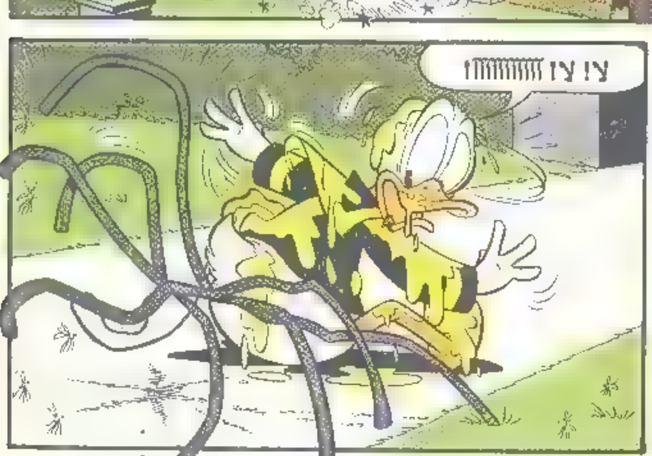

أوه لا!


مازالت
تلحقني!


النجدة!

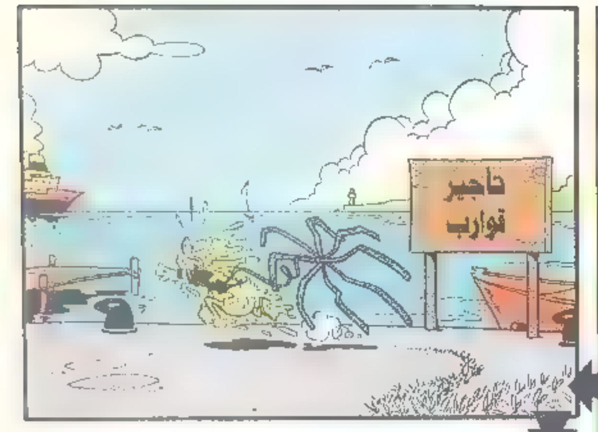

لا فرق! السقوط من هنا **أهون**
من أن تلتهمني تلك المتوحشة!
كريييك!
يااااوو!
كرااش!


آآخ! على الأقل **نفذت بريشي** منها!

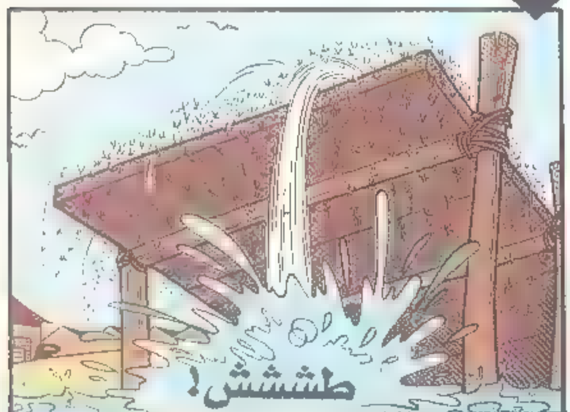

لا! لااااااااااا!



يااااا! وااااا!

تاجير
قوارب

طشششش!



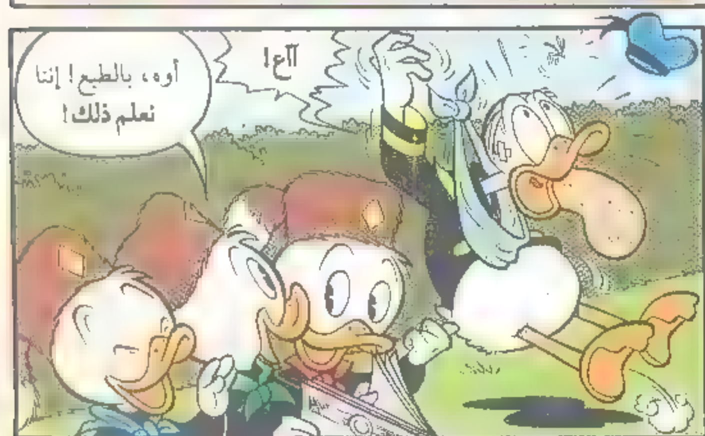

ثاني يوم -
عمل جريء من بطوط
المواطن البطل
ينقذ المدينة
من الحشرات




ألم تخف منها أبداً، يا عم بطوط؟
كنت أقوم بواجبي الوطني ... ليس إلا!
أخبار البطة




أبداً! لا تخفيني إلا أشياء قليلة، والحشرات ليست منها...

آآع!
أوه، بالطبع! إننا نعلم ذلك!




النهاية





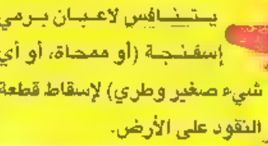

طرائف وأفكار
أحضر زجاجة شراب كبيرة فارغة – كلما كانت أكبر، كان ذلك أفضل! اذهب إلى دكان صغير حيث سيتذكرك البائع، اشتر زجاجة شراب من نوع زجاجتك الفارغة.
تنجح الحيلة في البيت أيضاً مع والدتك. خذ زجاجة مليئة من البراد، وأعد الزجاجة الفارغة بأقل من دقيقة!
اضحك مع الفيل
كم سعر الفيل؟
ثلاثة ريالات ونصف
ثلاثة ريالات ونصف للفيل الواحد؟
لا، ثلاثة ريالات ونصف للكيلو الواحد!
اضحك مع النادل
أيها النادل، قطعة اللحم قاسية جداً!
هل أحضر لك قطعة دجاج بدلاً منها؟
لكني أكلت نصف هذه.
لا بأس، لدينا قطعة دجاج نصفها مأكول نقدمها لك!
مجنون الأضواء ا لزرقاء
رجل في ولاية كنتاكي الأميركية حطم مصباح سيارة الشرطة الأزرق بفأسه! السبب؟ لم يكن هناك سبب! «كل عمري أحلم أن أقوم بذلك» قال الرجل.
وإذا وجدت أنت طيراً ينظف لك أسنانك، فلن تحتاج لطبيب الأسنان بعد الآن!

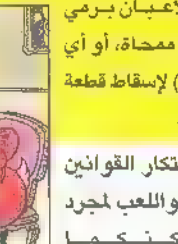
## لعبة لوقت الفراغ

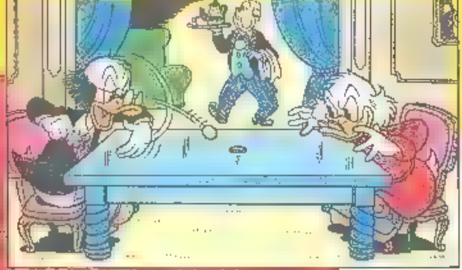
# سقوط النقود

هناك قطعة نقود عند وسط الطاولة.

(تحذير: يجب أن تكون طاولة من نوع يتحمل الخدوش والضربات!)







يتنافس لاعبان برمي إسفنجة (أو ممحاة، أو أي شيء صغير وطري) لإسقاط قطعة النقود على الأرض.

يمكنكما ابتكار القوانين بنفسيكما واللعب لمجرد المرح أو يمكنكما التنافس. مثلاً، من يسقط قطعة النقود أولاً يحتفظ بها!

## أشم رائحة دخان!

ماذا يقول؟

سقفك يشتعل!

## إصبعان مشبوكان



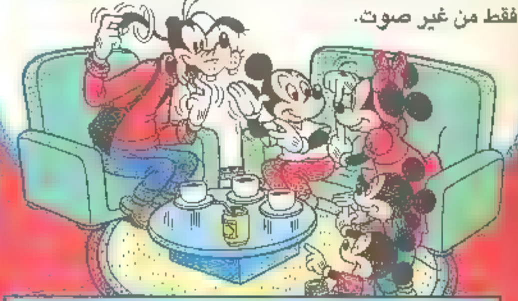



## لعبة طريفة

# السكوت من ذهب

أليس جميلاً أن تستمتع بالسكون لدقيقة، أو خمس، أو عشر؟!!

العب لعبة قانونها لا يسمح لاحد بالتكلم أبداً، والسبب الوحيد الذي يبرر تحريك الشفتين واللسان هو للإشارات فقط من غير صوت.



جربها اليوم، وستفاجأ من عدد الكلمات الجديدة التي ستتعلمها مع حلول المساء!

آآآه! يبدو أني سأتأخر عن العمل اليوم... مازلت أشعر بالنعاس!




حَمِّق بِحِلْق
ياي ماذا جرى هذه المرة؟ بطوط في كل مكان لكن انتبهوا، لأن الصور مختلفة عن بعضها، ما عدا صورتين متماثلتين فقط هل تستطيع أن تكتشفهما في أقل من دقيقة؟
١
٢
٣
٤
٥

شواطئ جديدة ترحب
بيوكاهونتاس!

# في العدد القادم...

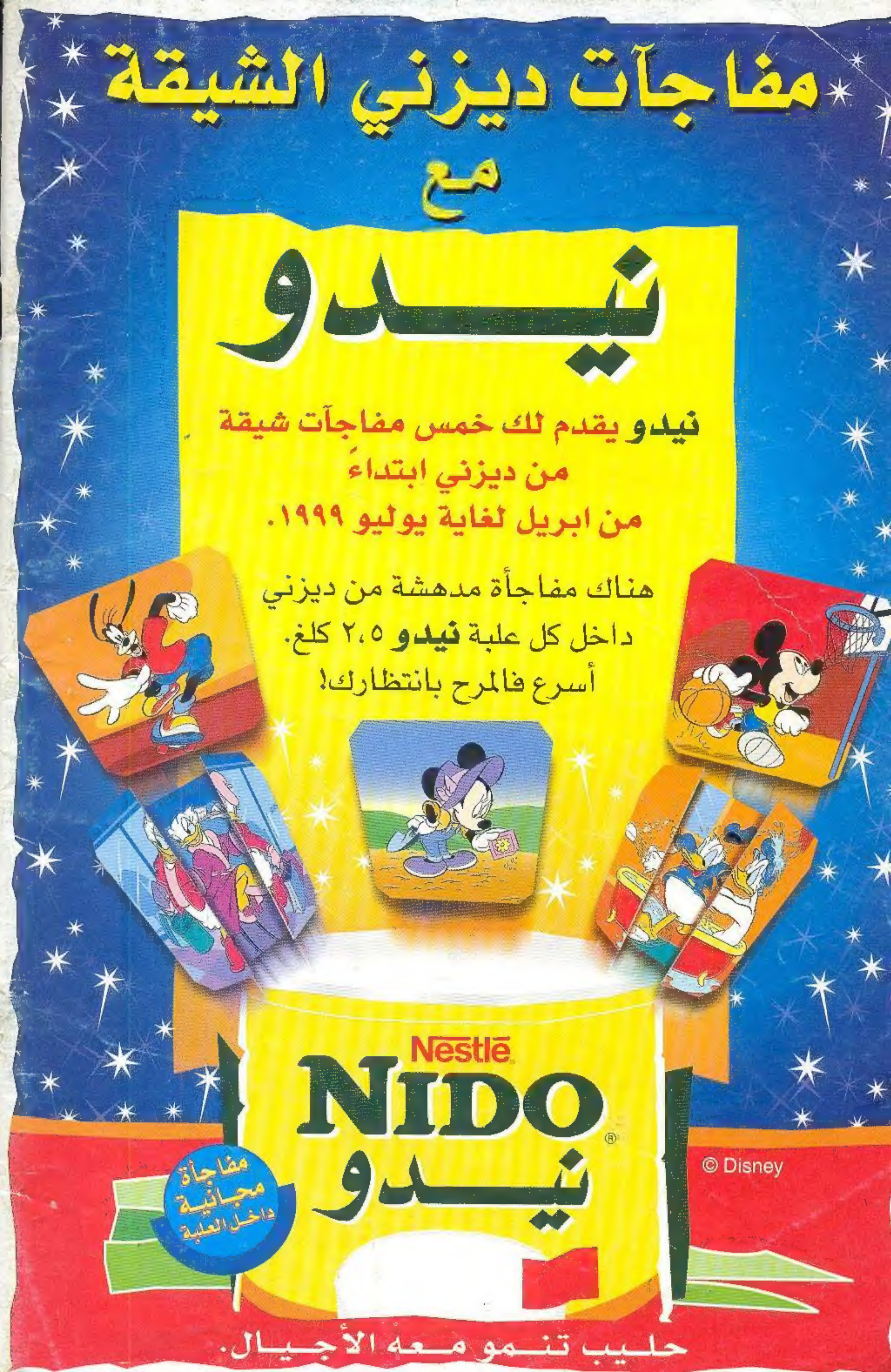
## هدية مجانية مدهشة

ميكي

والت ديزني

كل الحق على
الطقس!

بالإضافة إلى...
فتنة تتخلى عن قرش
الحظ؟!



مفاجآت ديزني الشيقة
مع
نيدو
نيدو يقدم لك خمس مفاجآت شيقة
من ديزني ابتداءً
من ابريل لغاية يوليو ١٩٩٩.
هناك مفاجأة مدهشة من ديزني
داخل كل علبة نيدو ٢،٥ كلغ.
أسرع فالمرح بانتظارك!
Nestlé
NIDO
نيدو
مفاجأة مجانية داخل العلبة
© Disney
حليب تنمو معه الأجيال.


ARAB COMICS
عرب كوميكس
www.arabcomics.net
ARAB COMICS
عرب كوميكس
www.arabcomics.net
هذا العمل لهواة القصص المصورة و لا يهدف للربح بل هدفه توفير المتعة الأدبية لكل من يهتم بهذا الفن
الرجاء حذف هذا الملف بعد قراءته و شراء النسخة الأصلية الورقية عند توفرها في الأسواق لدعم استمراريتها